

附 2-项目需求

物资名称	规格参数	数量	单位
止血包扎模拟人（遥控式）	功能参数： 1. 模拟人可模拟头部、肩颈、胸腹、腹股沟、上肢、下肢不同部位伤情共 11 处，所有伤口可模拟出血； 2. 可模拟动静脉出血，动脉出血频率可调； 3. 可触摸到颈动脉、桡动脉、股动脉、肱动脉等动脉搏动； 4. 可进行上肢、下肢止血带止血训练，进行右侧肱动脉及右侧股动脉止血带止血操作， 止血压力达到设定值出血自动停止； 5. 可进行腹部爆炸伤填塞止血训练，腹部及腹股沟具有 3 处出血点，填塞压力达到设定值出血自动停止； 6. ▲模拟人头部、颈部、上肢、下肢有 8 处部位可进行止血训练，对应动脉分别为右侧股动脉、左右侧肱动脉、左右侧腓动脉、左侧足背动脉、颈动脉、颞浅动脉，当压力达到一定值后自动停止出血； 7. 可进行头面部、肩颈部、胸腹部、腹股沟、四肢多部位包扎训练, 可进行张力性气胸穿刺操作； 8. 出血控制：配备遥控器，可通过遥控器控制出血，遥控距离大于 50 米； 9. 模拟人内置电池，可连接使用 6 小时以上； 10. ▲模拟人内置存储液仓，操作训练时无需连接管路与线缆，模拟人包裹真实柔软仿真皮肤，内部为钢制骨架结构，耐摔打，满足野外训练需要。 11. 可通过扫描二维码进入评分系统，支持模拟序号录入，可以对参训人员的技能操作进行逐项打分，训练成绩可统计下载；以评分表为单位，将评分表的所有参训人员的成绩汇总导出。 配置清单： 1. 全身创伤模拟人 1 具； 2. 出血系统 1 套，遥控控制； 3. 储血装置 1 套； 4. 旋压式止血带 1 条 5. 创伤四肢固装模块 1 套 使用说明书 1 份，保修卡 1 份、合格证 1 张	6	套
腹腔穿刺与骨髓穿刺监测考核指导模型	功能参数： 1. 仿真模型采用优质材料制作，质地柔软，触感真实，外观形象逼真。 2. 解剖位置准确：锁骨、胸锁乳突肌锁骨头、肋骨、胸骨上窝、锁骨中线、腋前线、腋中线、髂前上棘、髂嵴、脐可明显触及。 3. 仿真模型可行腹部穿刺操作。实施腹部穿刺与骨髓穿刺训练时，应按临床实际操作规程进行。 4. 若穿刺过深或穿刺到腹壁下静脉，穿刺位置错误，有电子指示灯指示。	8	套

腰椎穿刺仿真标准化病人	功能参数： 一、仿真标准化病人取侧卧位，背部与床面垂直，头向前胸弯曲，双膝向腹部屈曲，躯干呈弓状。 腰部可以活动，操作者需一手挽仿真病人头部，另一手挽双下肢腘窝处抱紧，使脊柱尽量后凸增宽椎间隙，才能完成穿刺。 二、腰部组织结构准确、体表标志明显：有完整的 1~5 腰椎（椎体、椎弓板、棘突）、骶骨、骶裂孔、骶角、棘上韧带、棘间韧带、黄韧带、硬脊膜与蛛网膜，以及由上述组织形成的蛛网膜下腔、硬膜外腔、骶管；骶后上棘、髂嵴、胸椎棘突、腰椎棘突可真实触知。 三、可行以下各种操作：腰麻、腰椎穿刺、硬膜外阻滞、尾神经阻滞、骶神经阻滞、腰交感神经阻滞。 (一)腰椎穿刺模拟真实：当穿刺针抵达模拟黄韧带，阻力增大有韧性感。 (二)突破黄韧带有明显的落空感，即进入硬脊膜外腔，有负压呈现(这时推注麻醉药液即为硬脊膜外麻醉)。 (三)继续进针将刺破硬脊膜和蛛网膜，出现第二次落空感，即进入蛛网膜下腔，将有模拟脑脊液流出，全程模拟临床腰椎穿刺真实情节。 注：皮肤和模拟脊髓腔均可更换，供应耗材。 四、配套腰椎穿刺术技能培训项目基本操作标准流程教学系统，学生可通过移动终端扫描配套软件进行下载，进行实时学习，教学内容为三维动画视频形式展示，至少包括有解剖结构介绍和腰椎穿刺层次，可采用腰椎穿刺术进行诊断或治疗的疾病或情况，不适宜采用或禁止采用腰椎穿刺术进行诊断或治疗的 疾病或情况，腰椎穿刺术前，展示用物，腰椎穿刺点定位，常用的穿刺点，腰椎穿刺过程，穿刺后操作、穿刺后注意事项。（提供软件截图）	8	套
背部胸腔穿刺电子标准化病人	功能参数： 1. 仿真标准化病人反向坐于靠背椅上，双臂平置，形象逼真。 2. 体表标志明显，解剖位置准确，肩胛骨、肋骨、肋间隙、脊柱棘突容易触摸。叩诊双侧背部实音区，确定穿刺部位。 3. 穿刺部位：双侧肩胛下角线、腋中线、腋后线，均可实施胸腔穿刺，充分发挥仿真病人的使用价值。 4. 性能优异的高弹性材质，其超强的回缩能力，有效延长了产品的使用寿命。 5. 电子监测：穿刺针要求沿下位肋骨的上缘垂直刺入，穿刺错误有语言提示。 注：皮肤和各种穿刺囊腔均可更换，供应耗材。 6. 配套胸腔穿刺术技能培训项目基本操作标准流程教学系统，学生可通过移动终端扫描配套软件进行下载，进行实时学习，教学内容为三维动画视频形式展示，至少包括：解剖结构介绍和胸腔穿刺层次，可采用胸腔穿刺术进行诊断或治疗的疾病或情况，不适宜采用或禁止采用胸腔穿刺术进行诊断或治疗的疾病或情况，术前准备，展示用物，穿刺点定位展示，胸腔穿刺术常用的穿刺点，胸腔穿刺过程，穿刺后操作，穿刺后注意事项等。（提供软件界面截图）	8	套